

Scratchball is een nieuw, sportief en spectaculair spel, bijzonder snel en zeer team-spirit gericht !

Het beschikt tevens over vele pedagogische pluspunten :

- Bevordering van een mixed opstelling en generatie-overschrijdend.
- Scratchball is toegankelijk voor iedereen dankzij éénvoudige spelregels, makkelijke technische bewegingen en verbod van lichamelijk contact.
- Het werd ontworpen met het oog op het optimaliseren van samenwerking en tactisch spel.

Hiermee is dit spel ideaal voor kinderen om te beoefenen in vrijetijdscentra of schoolmilieu.

Maar niet enkel voor kinderen is scratchball interessant, jongeren en volwassenen kunnen het spectaculair maken dankzij ingrediënten als snelheid, strategie, handigheid en het aannemen van haast onmogelijke ballen!

Wacht dus niet langer en wordt SCRATCHBALL fanaat !

DOEL VAN HET SPEL



Scratchball is een collectief spel waarbij enkel de hand gebruikt wordt en die twee teams van 6 spelers laat kampen.

Het uiteindelijke doel is uiteraard meer punten te scoren dan de tegenstander in de vooropgestelde tijd. Een punt scoren doe je door met je 'scratch' handschoen de bal op te vangen terwijl een deel van je lichaam (hand, arm, knie, voet,...) in contact is met een pvc 'base' van dezelfde kleur als die van de 'passer' (zie "spelschema").

MATERIAAL



Elke speler beschikt over "scratch" handschoen, bevestigd aan de zwakke hand (bv. linkerhand voor een rechtshandige).

En uiteraard ook een "scratchbal" (zie foto).

PASS EN ONTVANGEN VAN DE BAL

- Een speler mag een pass geven en de bal ontvangen buiten de gekleurde pvc bases maar wel steeds binnen de grenzen van het speelveld.
- Hij/zij mag tevens de bal ontvangen indien de bases (pvc platen) van passer en ontvanger niet in kleur overeenstemmen.
In deze eerste 2 gevallen worden echter geen punten toegekend en gaat het spel verder.
- Belangrijk: de ontvanger mag de bal aannemen met de handschoen of de andere blote hand.
- *Indien de ontvanger de bal laat vallen, gaat deze over naar de tegenstander en wel op de plaats waar de bal op de grond is terechtgekomen.*

BALBEZIT

Als een speler balbezit heeft, **mag hij/zij niet** :

- meer dan 3 stappen maken.
- de bal meer dan 5 sec. bijhouden

Bij overtreding van deze regels, gaat de bal naar het andere team.

Hij/zij mag wel :

- draaien op 1 been
- een pass geven naar eender welke teamgenoot

De teamgenoten van de speler die de bal heeft, mogen :

- zich verplaatsen over het volledige speelveld
- zich gedurende 5 sec positioneren op een gekleurde base.

Een speler mag zich niet meteen opeenvolgend op dezelfde base plaatsen.

DE VERDEDIGING

Als een team geen balbezit heeft, bevindt ze zich in defensieve fase. Haar doel is dan opnieuw de bal te bemachtigen door passen van de tegenstander trachten te onderscheppen met één aan beide handen.

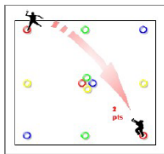
Twee situaties :

- Als de tegenstander de bal weet te onderscheppen zonder het te laten vallen, komt dit team in offensieve fase en gaat het spel zonder te stoppen verder.
- Het verdedigend team onderschept slecht de bal en laat deze vallen, de bal blijft dan in handen van het aanvallend team. .

Maar opgelet: alle lichamelijke contact is verboden. Bij lichamelijke contact krijgt het aanvallend team voordeel. Meer nog, de verdedigers mogen zich niet op gekleurde bases plaatsen.

Bij het niet naleven van deze regels, krijgt de tegenstander (team in zijn recht) een extra punt.

HET SCOREN



- Een team wint 1 punt als een medespeler de bal opvangt met zijn scratch handschoen en hij in rechtstreeks contact (hand, arm, knie, voet,...) is met een base van dezelfde kleur als die van de teamgenoot die de pass heeft gegeven.

Opgelet: het punt wordt enkel gescoord als de ontvanger de bal met zijn scratch handschoen aanneemt.

- Een team wint **2 punten** als passer en ontvanger zich bevinden op bases (van dezelfde kleur) het verst van elkaar verwijderd.

BAL OPNIEUW IN HET SPEL

De bal komt buiten het speelveld terecht :

- De ploeg die de bal buiten de grenzen heeft gespeeld, verliest balbezit.
- Spelhervatting gebeurt dan op de plaats waar de bal de lijn heeft overschreden.

Bij een fout : De bal wordt aan de tegenstander gegeven op de plaats van de fout.

Hervatting na een punt : Als een team een punt scoort, mag de tegenstander het spel hervatten bij de base waar het punt is gemaakt.

SPEELDUUR

Een wedstrijd wordt gespeeld in **3x 15 minuten**.

AANPASSINGEN AAN HET SPEL VOOR KINDEREN

De regels hierboven beschreven, zijn de officiële spelregels van Scratchball, maar het lijkt ons aangewezen om enkele aanpassingen door te voeren voor kinderen jonger dan 10 jaar.

Doel van het spel :

Teneinde het spel toegankelijker te maken voor de allerjongsten, dient in eerste instantie het scoorsysteem makkelijker te worden. Zo hoeven de bases van passer en ontvanger niet meer van dezelfde kleur te zijn enerzijds, en mag de ontvanger de bal met beide handen opvangen anderzijds.

Het speelveld : De afstand tussen de bases verkleinen van 8 naar 5 meter.

Balbezit : De speler mag de bal meer dan 5 sec. bijhouden alvorens een pass te geven.

Speelduur : 3 maal 10 minuten.

PASS TECHNIEKEN

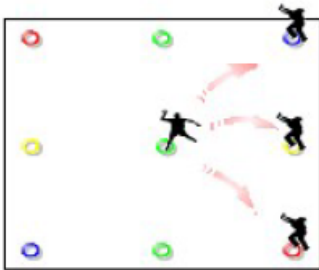


Bij Scratchball is het van groot belang om snelle passes te geven en zo de verdedigende tegenstander in moeilijkheden te brengen.

Tevens is het goed aan te leren de bal op te vangen zonder te "scratchesen" om deze dan sneller door te geven. We nemen dus de bal aan met de hand zonder handschoen of op de manier afgebeeld op onderstaande foto.

Foto: de ontvangst gebeurt met de vingertoppen, de bal komt dus niet in contact met de handpalm in velcro.

OEFENING



Plaats de spelers zoals afgebeeld op het schema.

De centrale speler werpt om beurt de bal naar de andere spelers die hem opvangen met de scratch handschoen en daarna terugwerpen. De volgende ronde oefenen we op het ontvangen met de vingertoppen zoals hierboven afgebeeld.